

Temario

Cultura Informática / Tronco común Innovación Bilbao

I. Flash

- a) Interfaz de Flash y uso de paneles
- b) Manejo de escenas
- c) Diseño de proyectos y conformación de equipos
- d) Creación de símbolos
- e) Diseño y animación de botones
- f) Diseño y animación de menú interactivo
- g) Link entre frames
- h) Aplicación java
- i) Manejo de audio
- j) Importa sonido
- k) Planeación de un sitio web
- l) Elementos de diseño
- m) Impacto visual del diseño
- n) Interfaz de navegación
- o) Integración de contenidos

II. Dreamweaver

- a) Diseño de proyectos y conformación de equipos
- b) Interfaz de Dreamweaver
- c) Creación de un sitio web
- d) Manejo de frames
- e) Creación de un sitio web con frames

Introducción en Windows Movie Maker

1. PREPRODUCCIÓN (Planeación)

2. El guión

- 2.1. Planteamiento
- 2.2. Trama
- 2.3. Clímax
- 2.4. Desenlace

3. Planos

4. PRODUCCIÓN (Realización)

5. Windows Movie Maker. Conceptos clave

- 5.1. Proyecto
- 5.2. Archivos de Origen
- 5.3. Clips
- 5.4. Programas
- 5.5. Colección
- 5.6. Película

6. Windows Movie Maker. Interfaz de la aplicación

